**Зависимая переменная** – то, что учёный измеряет.

**Независимая переменная:**

* то, что ученый меняет сам (под её влиянием меняется зависимая переменная);
* если на графике или в таблице два параметра, то один параметр там будет зависимая переменная (её мы уже нашли), а другой – независимая;
* если на графике больше двух параметров, то НП будет тот единственный параметр, по которому отличаются опыт и контроль (или разные варианты опыта).

**Нулевая гипотеза:** [зависимая переменная] не зависит от [независимая переменная].

**Отрицательный контроль** – это такой вариант эксперимента, в котором отсутствует результат эксперимента (изменение зависимой переменной). Для этого:

* воздействие независимой переменной нужно обнулить (не воздействовать);
* если такой возможности нет, то нужно оставить независимую переменную в ее нормальном (природном) состоянии.

**Заклинания**

1) После того, как вы написали отрицательный контроль, нужно написать заклинание **Все остальные параметры необходимо оставить без изменений**.
Иногда в заданиях 22 спрашивают «*Какие два условия должны выполняться при постановке отрицательного контроля в этом эксперименте*?» – Первое условие см. выше , а второе условие – заклинание.

2) Если спрашивают *«зачем нужен отрицательный контроль*», то нужно написать заклинание **Такой контроль позволяет установить, насколько [зависимая переменная] зависит от факторов, не связанных с [независимая переменная].**

3) Если спрашивают *«Почему результаты эксперимента будут недостоверными, если меняется [параметр]*?», то надо сначала написать, **как изменение этого параметра повлияет на зависимую переменную**, а потом начертать заклинание **Это не позволит в явном виде установить зависимость между [независимая переменная] и [зависимая переменная].**
4) Если спрашивают «*Почему отрицательный контроль, поставленный экспериментатором, неадекватный?*», то надо (А) объяснить, почему он неадекватный (скорее всего поменялся какой-то дополнительный параметр; надо написать, как это повлияет на результат); (Б) использовать заклинание №3.